



SPELREGELS



SPELREGELS DOENGO

Doel van het spel

Gooi als eerste elk getal van 1 t/m 12 vijf keer. Je speelt met minimaal 2 spelers en gebruikt 6 dobbelstenen.

Vorbereiding

Iedere speler krijgt een scoreblad. Leg de 6 dobbelstenen klaar en bepaal wie begint.

Spelverloop

1. Gooi en kies een getal

Begin je beurt door alle 6 dobbelstenen te gooien. Kies na deze worp één getal dat je hebt gegooid en nog niet hebt voltooid.

De getallen **1 t/m 6** gooi je met één dobbelsteen. De getallen **7 t/m 12** maak je door de ogen van twee dobbelstenen bij elkaar op te tellen.

2. Noteer je score

Zet voor iedere keer dat je het gekozen getal hebt gegooid één streepje bij dat getal op je scoreblad. Leg de gebruikte dobbelstenen apart. Elke dobbelsteen mag per worp maar één keer worden gebruikt.

Voorbeeld: je kiest het getal 4 en hebt drie dobbelstenen met 4 ogen gegooid. Je noteert drie streepjes bij de 4 en legt deze drie dobbelstenen apart.

3. Gooi verder

Gooi opnieuw met de overgebleven dobbelstenen. Je blijft tijdens je beurt voor hetzelfde gekozen getal spelen.

Gooi je het gekozen getal opnieuw? Noteer de streepjes, leg de gebruikte dobbelstenen apart en gooi verder met de resterende dobbelstenen.

Kun je het gekozen getal niet maken? Dan eindigt je beurt en is de volgende speler aan de beurt. Je behaalde streepjes blijven staan.

4. Voltooi een getal

Zodra er vijf streepjes bij een getal staan, is dat getal voltooid. Deze streepjes mag je over meerdere beurten verzamelen. Per getal noteer je maximaal vijf streepjes.

Na het voltooiën van een getal gaat je beurt verder: pak alle 6 dobbelstenen en gooi opnieuw. Kies na deze worp een nieuw getal dat je nog niet hebt voltooid en speel op dezelfde manier verder.

Combinaties voor 7 t/m 12

Voor elke combinatie gebruik je twee dobbelstenen. Elke combinatie levert één streepje op.

Leg beide dobbelstenen van iedere gebruikte combinatie apart.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler alle getallen van 1 t/m 12 heeft voltooid. Deze speler wint en heeft nul restpunten.

De overige spelers berekenen hun restpunten. Vermenigvuldig voor elk onvoltooid getal het aantal ontbrekende streepjes met dat getal.

Voorbeeld: bij het getal 4 ontbreken nog twee streepjes. Dat levert $2 \times 4 = 8$ restpunten op.

Tel alle restpunten bij elkaar op en noteer de totaalscore.

Meerdere spellen spelen

Tel na ieder spel de restpunten op bij de scores van de voorgaande spellen.

De speler met de minste totaalpunten na het laatste spel wint.

Getal	Mogelijke combinaties
7	6 + 1, 5 + 2 of 4 + 3
8	6 + 2, 5 + 3 of 4 + 4
9	6 + 3 of 5 + 4
10	6 + 4 of 5 + 5
11	6 + 5
12	6 + 6

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
Verstikkingsgevaar door kleine onderdelen.

WARNING! Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **ACHTUNG!** Nicht geeignet für
Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement dû aux petites pièces.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 36 meses. Peligro de asfixia por piezas pequeñas.

AVVERTENZA! Non adatto a bambini sotto i 36 mesi. Pericolo di soffocamento a causa di piccole parti.

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Ryzyko zadławienia z powodu małych elementów.

VARNING! Ej lämpligt för barn under 36 månader. Kvävningrisk på grund av små delar.

UPOZORNĚNÍ! Není vhodné pro děti mladší 36 měsíců. Nebezpečí udušení kvůli malým částem.



IMPORTED BY:
ENGELHART BV
RHEASTRAAT 40
5047 TL TILBURG (NL)
INFO@ENGELHART.NL
WWW.ENGELHART.NL
BATCH NR: